

創立20周年記念 第1回セルリアンネットカップ宮古島ジュニアサッカー大会

【大会要項】

- 1 趣旨 本大会は有限会社セルリアンネットの地域貢献の一環として、青少年のスポーツ環境作りと健全育成を基盤にサッカー技術力向上とフェアプレー精神を育むことを目的として行うものである。
- 2 名称 第1回セルリアンネットカップ宮古島ジュニアサッカー大会
- 3 主催 有限会社セルリアンネット
- 4 主管 宮古サッカー協会 4種委員会
- 5 後援
- 6 特別協賛
- 7 協賛
- 8 協力
- 9 大会期日 【参加申込期限】
【予選ラウンド】 2024年 12月14日（土）
【決勝ラウンド】 2024年 12月15日（日）
【予備日】 2024年
【代表者会議】
【開会式】 2024年 12月14日（土） スポンサー企業様へ開会式を行うのか確認
【閉会式】 2024年 12月15日（日）
(全チーム参加)
- 10 大会会場 伊良部カントリーパーク
- 11 参加資格 ①「参加チーム」は、大会実施年度に（公財）日本サッカー協会（以下JFAとする。）「第4種」の種別で加盟登録を行ったチーム（以下、加盟チームとする）であること。
②「参加選手」は、上記「加盟チーム」に所属する選手であること。
③「参加選手」は、U-11カテゴリー-小学5年生以下であること、U-9カテゴリー-小学3年生以下であること。
(ただし女子選手のみで構成されているチームであれば6年生の参加を認める)
④選手は2024年度スポーツ安全保険に加入していること。
⑤加盟チームより各カテゴリーへ1チームのみの参加を認める。
- 12 参加チーム 参加チームは、以下の大会参加申込を行ったU-11（9チーム）U-9（8チーム）にて行う。
① U-11 久松、IND、ESP下地、北、東、平一、南、砂川、UNITY宮古
② U-9 久松、IND、ESP下地、北、東、平一、南、砂川
- 13 大会形式 各カテゴリーごとに下記の形式を用い順位を決定する。
U-11カテゴリー
① 予選ラウンド：出場9チームを3チーム×3グループに分けリーグ戦を行う。
② 予選ラウンドにおける順位の決定方法は、勝利3点、引分1点、敗戦0点の勝点により、勝点の多い順に決定する。なお、勝点の合計が同一の場合は、以下の項目に従い順位を決定する。
(1) 全試合の得失点差（総得点-総失点）
(2) 全試合の総得点
(3) 当該チーム同士の対戦成績（勝敗）
(4) (1) から (3) の全項目において同一の場合は、抽選により決定する。
③ 決勝ラウンド：予選ラウンド各グループ1位と全体の2位計4チームによるノックアウト方式にて優勝以下第4位までを決定する。
(予選リーグ敗退チームは5角形で各チーム2試合は出来るように組み合わせ行う)
U-9カテゴリー
① 予選ラウンド：出場8チームを4チーム×2グループに分けリーグ戦を行う。
② 予選ラウンドにおける順位の決定方法は、U-11カテゴリーと同様にする。
③ 決勝ラウンド：予選ラウンド各グループ1位と2位計4チームによるノックアウト方式にて優勝以下第4位までを決定する。
(予選リーグ敗退チームは3位、4位トーナメントにて各チーム2試合は出来るように組み合わせ行う)

14 組合せ

① 別紙

15 競技規則

大会実施前年度のJFA「サッカー競技規則」およびJFA「8人制サッカー 競技規則」による。
但し、細則については、4種用として競技会規定を定める。決定は4種委員会の内容による。

16 競技会規定

以下の項目については、本大会の規定を定める。

① 競技のフィールド

フィールドサイズ： 固定しない（縦60～68m、横40～50m程度）

※但し、フィールドサイズは、68m×50mの大きさを推奨する。

ペナルティエリア： ゴールライン上、ゴールポスト内側よりタッチライン方向へ12m、その地点から
ゴールラインに直角12m

ゴールエリア： ゴールライン上、ゴールポスト内側よりタッチライン方向へ4m、その地点から
ゴールラインに直角4m

センターサークルの半径： 7m

ペナルティアークの半径： 7m

ペナルティマーク： 8m

ゴールの大きさ： ゴールの内のり 縦2.15m×横5m（少年用）（丸型、角型、簡易用ゴールも可とする。）

② ボール

（株）モルテン社製の（ヴァンタッジオ5000キッズ4号球）とする。空気圧は0.8気圧とする。

また、決勝はマルチボールシステムを採用する。

③ 競技者の数

競技者の数：8名（6名に満たない場合は試合を行わず、得点を0対5として敗戦したものとみなす。

試合中、怪我等により、6名に満たなくなった場合は、その時点で試合を終了し、同様の敗戦とみなす。）

交代要員の数：12名以内

交代を行うことができる数：制限なし（交代して退いた競技者は交代要員となり、再び出場することができる。）

④ ベンチ入りするチーム役員の数：2名以上3名以下（これに反した場合には、チーム役員に対し、大会規律委員会により懲罰を科す。）なお、1名以上がJFA公認指導者ライセンス（D級コーチライセンス以上）を有することが望ましい。
ベンチには、選手・役員以外はいれない。

⑤ 審判員

(1) 審判は1人制を採用する。第2審判員を1名をおく。

(2) 審判は帯同審判制を採用し、参加チームにおいては大会運営の協力を義務付ける。

(3) 審判は各チーム2名とする。

(4) 審判は審判着を着用する。

(5) 主審は3級以上の資格を有すること。又は経験豊富な4級審判。

(6) 審判証を本部へ提示すること。（写真の表示が無いものは無効とする。）

(7) 審判は担当する試合30分前から5分間の審判ミーティングを義務づける。

(8) 主審を行った者は、審判報告書の提出を行うこと。

⑥ テクニカルエリア

設置する。

⑦ 競技者の用具・ユニフォーム

(1) 本大会に登録した正・副2組のユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソックス）を試合会場に持参し、
いずれかを着用しなければならない。

(2) 正・副の2色については明確に異なる色とする。（通常、審判が着用する黒色、紺色などは認められない）

(3) ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっても、本大会主催者が認める場合、主たる色が同系色であれば
着用することができる。

(4) 選手番号は選手固有の登録番号をシャツの前面及び背面に付し、判別の明確な色彩及びサイズで
あること。また、台地に貼付けた番号についてはシャツにしっかりと縫りつけ、はがれないようにすること。

- (5) 広告の入ったユニフォームの着用は認めない。しかし、所定の手続きを完了した物についてはその限りでない。又、各国代表レプリカユニホームを着用する場合も代表エンブレム（マーク）が入ってる場合も同じである。
- (6) ゴールキーパーのユニフォームについて、ショーツ、ソックスはフィールドプレーヤーと同色系でも良いものとする。
（ただし、本項（1）によりゴールキーパーユニフォームとして登録されていること。）
- (7) 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
- (8) 前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。
- (9) ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。
- (10) アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
（通常、審判が着用する黒色、紺色は認められない）
- (11) アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
- (12) 試合後にペナルティーマークからのキックにより(以下PK戦)勝者を決定する場合のユニフォームは以下の通りとする。
《PK戦において：試合中のフィールドプレーヤーがゴールキーパーを行う場合》
ゴールキーパーとなる選手は、選手固有の番号を付けた、サブユニフォーム（試合で使用していないユニフォーム）の上着のみ着用して出場することができる。選手固有の番号を付けたゴールキーパーユニフォームを着用する場合においても、上着のみ着用して出場することができる。
《PK戦において：試合中のゴールキーパーがフィールドプレーヤーを行う場合》
ゴールキーパーユニフォームのまま出場することができる。（フィールドプレーヤーユニフォームを着用する必要はない）
- (13) 前半・後半試合開始時、シャツはショーツに中に入れることを指導すること。
- (14) ベンチ入りしている交代要員は、フィールドでプレーしている色彩と異なるビブスやジャージ等を着用すること。
- (15) ユニフォームへの広告表示については、JFAの規定に基づくものでなければならず、選手・役員登録時までにJFAの承認を受けている場合のみ認められる。（承認結果は、承認後、4種委員会へ提示すること。）
- (16) ソックスについて、セパレート履きの場合はショートソックスはカーフソックスと同系色とする。

⑧ 試合時間

- (1) 試合時間は30分（前後半各15分）とする。
ハーフタイムのインターバル（前半終了から後半開始まで）は原則5分間とする。
- (2) 規定の試合時間内に勝敗が決しない場合
予選ラウンド：引き分けとする
準決勝・3決：ペナルティキック方式により次戦進出チームを決定する。
決勝：10分間（前後半各5分）の延長戦を行い、なお決しない場合は、ペナルティキック方式により優勝チームを決定する。
延長戦に入る前のインターバルは原則5分間とする。
ペナルティキック方式に入る前のインターバルは原則1分間とする。

⑨ 交代の手続き

- (1) 交代して退く競技者は、交代ゾーンからフィールドの外に出る。ただし、交代して退くゴールキーパーは、境界線の最も近い地点からフィールドの外に出なければならない。
ただし、交代で退く競技者が負傷している場合は、主審の承認を得た上で、どこからフィールドを離れてもよい。
- (2) 交代要員は、交代ゾーンからフィールドに入り、競技者となる。
- (3) 交代は、ボールがインプレー中、アウトオブプレー中にかかわらず行うことができる。
- (4) フィールドプレーヤーの交代は、審判員に承認を得る必要はない。
- (5) ゴールキーパーは、事前に主審に通知した上で、アウトオブプレー中に交代することができる。

⑩ 負傷者の対応

主審が認めた場合のみ、役員のうち、最大2名がフィールドへの入場を許可される。

⑪ マッチコーディネーションミーティング

準決勝、決勝では各試合60分前に、マッチコミッショナー、両チームの代表者、審判員による
マッチコーディネーションミーティングを行う。マッチコーディネーションミーティング時には、正・副のユニフォームを持参すること。
(写真にてユニフォームの色彩が明確に判別できる場合は代替できるものとする。)

⑫ グリーンカード

グリーンカードを推奨する。

⑬ セレモニー

試合前のセレモニーは、決勝戦のみ実施する。

⑭ アディショナルタイムの表示

アディショナルタイムの表示は、決勝戦のみ実施する。

⑮ 飲水

飲水タイムの有無を事前（前・後半開始前）に両チームへ審判より通告する。

17 懲罰規定

① 本大会はJFA「懲罰規定」に則り、大会規律・フェアプレー委員会を設ける。

② 大会規律・フェアプレー委員会の委員長は、4種委員会委員長とし、
委員は、4種委員会副委員長・審判部長、本大会運営責任者、会場運営主任とする。

③ 次の選手・役員は、次試合（1試合）を出場停止とする。

- ・同一試合で警告を2度受けた選手及び退場処分を受けた選手・役員。
- ・本大会累積警告が2枚の選手・役員。

④ レッドカードでの退場選手・役員に関して、次の1試合を自動的に出場停止とし、それ以降の処置については、
大会規律・フェアプレー委員会にて裁定する。

選手が退場を命じられた場合は、その選手のチームは交代要員の中から競技者を補充することができる。
主審は競技者が補充されようとしている間は、試合を停止する。

⑤ JFA諸規定および本記載事項にない事例に関しては、大会規律・フェアプレー委員会にて裁定する。

18 大会参加申込

① 規定期日までにLINE上へ申し込みの意思表示を行う。

② 登録選手は最大20名、登録役員は最大10名とする。（登録役員はベンチ入りする可能性がある役員のみとし、
運営員、審判員は登録の必要はない。）

③ 登録選手は参加申込期限までに、加盟チームへの新規登録・移籍登録が完了している選手であること。

④ 参加申込期限は、『大会期日』に記載の通りとする。

⑤ 参加申込後の選手・役員の変更、選手背番号の変更は原則認めない大会初日に変更した登録票を提出すること。

⑥ 参加選手は健康であり、且つ、保護者の同意を得ていること。

19 参加料

なし なし

20 表彰

① 団体表彰

優勝、準優勝、3位、下位T1位、下位リーグ1位

② 個人賞

- ・最優秀選手賞 各カテゴリー1名
- ・ベストゴールキーパー賞 各カテゴリー1名
- ・優秀選手賞 各チームより1名選出

21 ベンチ

① ベンチ入りする役員は、試合に参加するすべての関係者（審判、選手、運営スタッフなど）にリスペクトを持つことを
義務付ける。指導者の言動により、関係者、観客が不快な感情を持つことのないよう、良識のある言動を義務づける。

② 自チームの選手であっても、1人の人格を持った人間であることを強く意識し、指導を行うこと。

上記が順守されていないと、審判、運営スタッフが判断した行為については、試合中に限らず、該当役員へ警告を行う。
また、その内容によっては、ベンチからの退席指示、フェアプレー委員会による懲罰検討の対象とする。

③ ベンチ入り役員が審判の判定に対して異議を唱えたり、選手に対して罵声を浴びせる等のネガティブなコーチングを行い、
主審から一度注意を受けた後に再度同様な行為があった場合は、主審の判断により退場処分とし、
それ以降はベンチからのコーチングを不可とする。

22 その他

① 荒天時（強風、大雨、雷雨等）により試合続行が不可能と判断された際は、試合を停止し、天候が回復次第、

残り時間を再開する。詳細は、項目⑨、⑩に規定する。

(試合開始前は大会本部にて、開始後は主審の判断にて決定する。)

- ② ケガについては各チームにて応急処置を行う。
- ③ 大会中におけるケガや賠償金が発生する損害については、当事者で解決すること。
- ④ 使用する施設・設備を大切にし、マナーを厳守すること。
- ⑤ 貴重品の管理・ゴミの持ち帰りは、各チームの責任で行うこと。
- ⑥ 飲水タイムについては、大会当日の天候により主審の判断にて行う。
- ⑦ 試合会場では他競技も実施されるため、駐車場が非常に混み合うが、一般道での路上駐車、一時駐車は厳禁とする。
また、マイクロバス等の大型車両で来場するチームは各々で駐車場を確保すること。
選手・役員の子からの乗降、荷物の上げ下ろしなどは、駐車場内で行うよう徹底すること。
- ⑧ 大会参加チームは、大会期間中、4種委員会により撮影された動画・画像は4種委員会の広報活動において使用されることを許諾したものと見なす。
- ⑨ 落雷に関して、試合開始・試合実施が困難な場合の取り決めは、下記の通りとする。

(1) 試合開始前

- (a) 試合開始時において、雷の発生(予報)により、試合成立が困難と判断した場合には、試合を開始せずに、60分間天候状況を確認する。
- (b) 60分間天候状況を確認して、なお、状況が変わらない場合においては、大会本部(会場責任者)が中止を決定する。
- (c) どうしても当日中に勝敗を決定しなければいけない場合には、大会本部にて抽選で勝敗を決定する。

(2) 試合中

- (a) 審判が雷の発生により、試合続行が困難と判断した場合には、試合を停止する。
- (b) 大会本部(会場責任者)が雷の発生により、試合続行が困難と判断した場合には、試合を停止するよう審判に勧告するものとする。
- (c) 再開の目処として、雷が完全に鳴り止んでから30分間状況を確認する。30分間経過後も雷が鳴り止まない場合には大会本部(会場責任者)にて「更に中断を続行するか?」、「大会を中止するか?」について判断を行う。
- (d) 中断の時間は最長60分間を限度とする。60分経過後に試合再開が不可能な場合は試合中止とし再試合を行う。ただし、試合の3/4が経過している場合(※1)、試合成立とし、再試合は行わない。再試合の実施は、次の基準に従う。

(i) 中止試合の前半が終了していない:

中止試合の状況(時間・得点)は引き継がず、前半開始からの再試合とする。

(ii) 中止試合の前半は終了し、3/4が終了していない:

中止試合の状況(時間・得点)を引継ぎ、中止時点からの再試合とする。

(iii) 中止試合の3/4が終了しており試合は成立しているが、同点の場合:

次試合に進出するチームを決定する、または順位を決定する必要がある場合、大会本部において抽選で勝敗を決定する。

※1 20分ハーフの試合の場合、後半10分を経過している場合、試合成立とする。

- (e) (d) の状況において、どうしても当日中に勝敗を決定しなければならず、再試合が不可の場合、中断した時点での状況および得点にて勝敗を決定する。

(i) 中止試合の3/4が終了していない:

試合は不成立とし、大会本部において抽選で勝敗を決定する。

(ii) 中止試合の3/4が終了している、かつ同点である:

試合は成立とし、大会本部において抽選で勝敗を決定する。

- (f) (a) ~ (e) に記載内容の補完のために、別紙「落雷等、試合続行不可時における、再試合・勝者決定方法整理」を設定し、これに従うものとする。

- ⑩ その他何らかの要因によって、試合開始及び試合続行が困難な場合の取り決めは、下記の通りとする。
- (1) ⑨の「落雷に関して」に準ずる。
 - (2) 但し、「生命に危険性がない」と判断される場合においては、大会本部（会場責任者）の判断にて柔軟な対応を行う。対応に関して、参加チームからの異議は受け付けない。